

# L'APPEL de CTHULHU

Fiche d'Investigateur

Nom ..... Sexe *Masc.*  
Profession *Journaliste*..... Naissance *25/09.1872*  
Nationalité *Anglaise*. Domicile *Rouen (Seine)*

## CARACTERISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR...*12*... DEX...*09*... INT...*17*... Idée...*8.5*... %  
CON...*14*... APP...*12*... POU...*10*... Chance...*50*... %  
TAI...*16*... SAN...*99*... EDU...*15*... Connais...*7.5*... %  
Ecoles *Westminster College*.....  
Diplômes *Licence de Journalisme*.....  
Bonus/Pénalité aux dommages *+ 104*.....

## POINTS DE MAGIE

Inconscience = 0

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

## POINTS DE VIE

Mort = 0 Inconscience

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	

## PORTRAIT DE L'INVESTIGATEUR



## POINTS DE SANTE MENTALE

(20% de la SAN actuelle : 10 )

Folie permanente = 0

				Folie permanente = 0										1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45					
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72					
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99					

## COMPETENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00)	.....	Ecouter (25)	..35	Parler <i>Allemand</i> (00)	30
Archéologie (00)	.....	Electricité (10)	..10	Parler (00)	.....
Astronomie (00)	.....	Eloquence (05)	..45	Pharmacologie (00)	.....
Baratin (05)	..35	Esquiver (DEX x2)	..18	Photographie (10)	..40
Bibliothèque (25)	..25	Géologie (00)	.....	Physique (00)	.....
Botanique (00)	.....	Grimper (40)	..40	Pickpocket (05)	..05
Camouflage (25)	..25	Histoire (20)	..20	Piloter (00)	.....
Chanter (05)	..05	Lancer (25)	..25	Piloter un Avion (00)	.....
Chimie (00)	.....	Linguistique (00)	.....	Premiers Soins (30)	..30
Comptabilité (10)	..10	Lire/Ecr. <i>Langue Natale</i> (EDUx5)	..7.5	Psychanalyse (00)	.....
Conduire ( )	.....	Lire/Ecrire <i>Français</i> (00)	..50	Psychologie (05)	..35
Conduire Automobile (20)	..30	Lire/Ecrire (00)	.....	Sauter (25)	..25
Conduire Engin Lourd (00)	.....	Lire/Ecrire (00)	.....	Se Cacher (10)	..20
Crédit (15)	..15	Marchandage (05)	..05	Soigner Empoisonnement (05)	..05
Dessiner une carte (10)	..10	Mécanique (20)	..20	Soigner Maladie (05)	..05
Diagnostiquer Maladie (05)	..05	Monter à Cheval (05)	..05	Suivre une Piste (10)	..20
Discretion (10)	..30	Mythe de Cthulhu (00)	.....	Trouver Objet Caché (25)	..35
Discussion (10)	..40	Nager (25)	..25	Zoologie (00)	.....
Droit (05)	..05	Occultisme (05)	..05		.....

## MOYENS DE DEFENSE

Arme	Tirs	Att./Parade	Empal.	Dom.	PdVie	Mun.
Poing	-	..50. %	-	..12.3	-	-
Tête	-	..10. %	-	..12.4	-	-
Pied	-	..25. %	-	..12.6	-	-
Lutte	-	..25. %	-	..Spécial	-	-
<i>Canne plombée</i>	-	..15. %	..... %	..12.6	..15	.....
<i>Révol. cal.38</i>	..2	..20. %	..04. %	..12.10	..10	..6
.....	.....	..... %	..... %	.....	.....	.....

Tirs = nombre de tirs par round

Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

## CONDITIONS PHYSIQUES ET MENTALES DE L'INVESTIGATEUR

Séquelles : *Boiterie légère à la cheville droite*

Folies et Phobies : .....

.....

.....

*Revenus 25.000 fr./an*

*Remington portative*

*Appareil photo à pellicules*